

Министерство образования и науки Хабаровского края
Краевое государственное профессиональное образовательное учреждение
«Хабаровский машиностроительный техникум»

«Рассмотрено и одобрено»

ЦК «Естественнонаучного и
математического цикла»

Председатель ЦК _____ Т.А. Новикова

Протокол № ____ от «__» _____ 2015 г.

Внеклассное мероприятие по информатике
интеллектуальное соревнование
«Своя игра»

Разработали преподаватели: Ермолко Г.С., Москвичева Г.Г.

Хабаровск
2015

Внеклассное мероприятие по информатике «Своя игра»

*То, что мы знаем - ограничено,
а то, что мы не знаем – бесконечно.
П. Лаплас.*

Цели игры:

Образовательные:

- обобщение и закрепление изученного материала;
- контроль уровня усвоения учебного материала.

Воспитательные:

- воспитание чувства ответственности перед коллективом;
- воспитание умения считаться с мнением партнеров и принятия коллективного решения.

Развивающие:

- развитие активности, умения работать в группе;
- развитие познавательного интереса;
- развитие творческих способностей учащихся;
- развитие логического мышления.

Оборудование:

Компьютер (на компьютере должна быть установлена программа PowerPoint), проектор, карточки для ведущего с вопросами и вариантами ответов, жетоны для зрителей, мультимедиа ресурсы.

Ход мероприятия:

1. Организационный момент.
2. Объяснение правил игры.
3. Проведение игры.
4. Подведение итогов игры.

1. Организационный момент.

Учитель: 26 ноября ежегодно отмечается **Всемирный день информации**, 30 ноября **Международный день защиты информации** 4 декабря **День информатики в России**, 9 декабря **День компьютерной мышки**. В честь этих событий мы решили провести интеллектуальные соревнования по информатике под названием «Своя игра».


2. Объяснение правил игры.

Учитель: Послушайте правила игры: учащиеся делятся на 2 команды, выбирают капитанов. Игра состоит из трех раундов. Вопросы начинает выбирать капитан, чье имя «идет» первое по алфавиту. Вопросы по сложности делятся на 5 категорий: вопросы, имеющие минимальный номинал, относятся к категории «лёгкие». Чем больше номинал, тем сложнее вопрос. На обсуждение каждого вопроса темы дается 1 минута. Команда, желающая ответить на вопрос – поднимает руку. Команда, ответившая правильно, выбирает следующий вопрос. Если вопрос остался без ответа, то он отдается зрителям, а выбор следующего вопроса остаётся у команды, выбиравшего предыдущий вопрос. Самый активный зритель будет награжден. Если правила понятны, начнём.

3. Проведение игры

I раунд

	100	200	300	400	500
Аббревиатура	ЭВМ (Electronics calculation the machine) – электронно-вычислительная машина	ПО (software) – программное обеспечение	DOS Disk Operating System - дисковая операционная система	BIOS Basic Input-Output System – базовая система ввода-вывода	WWW World Wide Web (<u>Всемирная Паутина</u>)- гипертекстовая информационно-поисковая система в <i>Internet</i>
История развития ВТ	Кем и когда была создана первая счётная машина, позволявшая быстро выполнять сложение многозначных чисел? В 1645 году французским математиком Блезом Паскалем	Кто был автором первого проекта вычислительного автомата - программно-управляемой «Аналитической машины»? Профессор Кембриджского университета Чарльз Бэббидж - англичанин	Кого считают первым программистом в мире? Аду Лавлейс – дочь великого английского поэта Джорджа Байрона, написавшую первую программу для машины Бэббиджа	Кем были разработаны основные принципы цифровых вычислительных машин, по которым долгое время развивалась вычислительная техника, ученый, давший принципиальное описание устройств и работы ПК – архитектуру ЭВМ Американским математиком Джоном фон Нейманом в 1946 году	Когда в нашей стране была создана первая ЭВМ, как она называлась, кто был конструктором машины? В 1951 году под руководством академика Сергея Алексеевича Лебедева была создана МЭСМ – малая электронная счётная машина

Устройство ПК	<p>Назовите устройство, которое является «мозгом» и координирующим центром компьютера</p> <p>Процессор</p>	<p>Назовите устройство, изображенное на рисунке</p>  <p>Жесткий диск</p>	<p>Какая память стирается при выключении компьютера?</p> <p>Оперативная</p>	<p>Сложная многослойная печатная плата, являющаяся основой построения вычислительной системы (компьютера)</p> <p>Материнская плата</p>	<p>Это устройство используется для обмена информацией между компьютерами через телефонную сеть</p> <p>Модем</p>
Общие знания	<p>Назовите наименьшую единицу измерения информации</p> <p>1 Бит</p>	<p>Элементарный объект Excel, расположенный на пересечении столбца и строки?</p> <p>Ячейка</p>	<p>Организация, предоставляющая услуги доступа к сети Интернет</p> <p>Провайдер</p>	<p>В какой системе счисления вес каждой цифры не зависит от ее места в записи числа, а определяется только ее написанием?</p> <p>В непозиционной</p>	<p>В Италии — улитка, в Тайване — мышка, в Швеции — слон. Как у нас называется этот символ?</p> <p>@</p>

II раунд

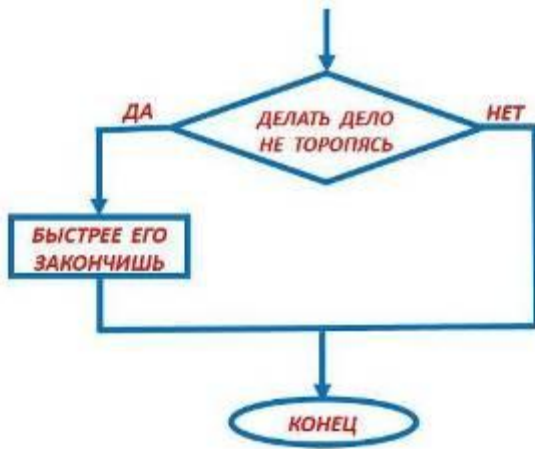
	200	400	600	800	1000
Информатика и история	<p>Российский изобретатель радио связи</p>  <p>Александр Попов</p>	<p>Автор первой механической счетной машины, выполнявшей сложение и вычитание чисел</p>  <p>Блез Паскаль</p>	<p>Английский математик, логик, криптограф, оказавший существенное влияние на развитие информатики. Автор теории алгоритмов</p>  <p>Алан Мэтисон Тьюринг</p>	<p>Его называют «отцом» Интернета</p>  <p>Винт Сёрф</p>	<p>Основоположник отечественной вычислительной техники</p>  <p>С.А. Лебедев</p>

Информатика и биология	Естественная или искусственная знаковая система общения и передачи информации Язык	Манипулятор для ввода информации в компьютер Мышь	Разговорное обозначение символа, используемого в адресе электронной почты Собака	Разновидность бумаги для печати на принтере и часть дерева Лист	В виде его организованы на диске файлы и каталоги Дерево
Информатика и математика	Число, определяющее систему счисления Основание	Участок гибкого магнитного диска, образуемый при форматировании и часть круга, ограниченная дугой и стягивающей ее хордой Сегмент	Размер файла Длина	Канал связи Линия	Часть окна текстового редактора Microsoft Word, используемая для установки полей, отступов и т.п. Линейка
Информатика и спорт	Разновидность носителя информации и спортивный снаряд Диск	Специально устроенная дистанция для бега, плавания и участок магнитного диска Дорожка	Позиция в записи числа и категория в спорте Разряд	Синоним понятия «оператор» в программе и спортивный коллектив Команда	Элемент матричного принтера и узкая полоска ткани или бумаги, закрепляемая на финише дистанции на соревнованиях по бегу Лента

III раунд

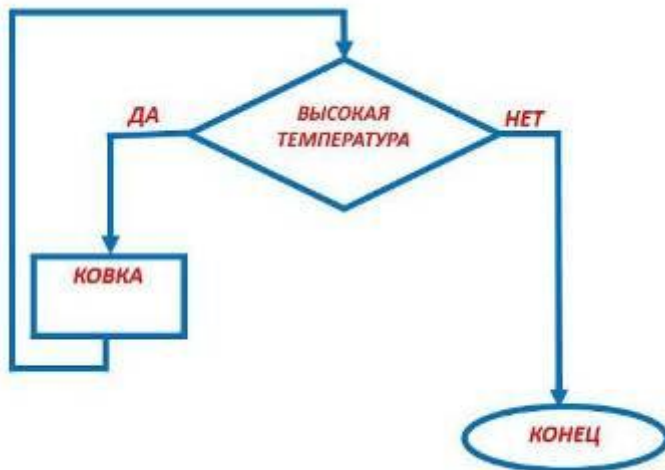
Конкурс «Пословицы». Необходимо сформулировать пословицы по блок-схемам.

1 команда



«Тише едешь – дальше будешь»

2 команда



«Куй железо, пока горячо»

4. Подведение итогов игры.

После окончания игры жюри подводит итоги, благодарит игроков за участие, поздравляет и награждает победителей.

Список используемой литературы

Основные источники:

1. Гаврилов М.В. Информатика и информационные технологии: Учебник для бакалавров/ М.В. Гаврилов, В.А. Климов. – М.: Юрайт, 2013. – 378 с.
2. Голицина О.Л. Информационные технологии: Учебник/ О.Л. Голицина, Н.В. Максимов, Т.Л. Партыка, И.И. Попов. – М.: ИНФРА-М, 2013. – 608 с.
4. Гохберг Г.С. Информационные технологии: Учебник для студ. учреждений сред. проф. образования/ Г.С. гохберг, А.В. Зафиевский, А.А. Короткин. – М.: ИЦ Академия, 2013. – 208 с.
5. Исаев Г.Н. Информационные технологии: Учебное пособие/ Г.Н. Исаев. – М.: Омега-Л, 2013. - 464 с.
6. Максимов Н.В. Современные информационные технологии: Учебное пособие/ Н.В. Максимов, Т.Л. Партыка, И.И. Попов. – М.: Форум, 2013. – 512 с.

Интернет-ресурсы:

1. Газета "Информатика" (приложение к "Первое сентября"). Форма доступа: <http://inf.1september.ru/>
2. История вычислительной техники. Форма доступа: <http://schools.techno.ru/sch758/HIST/INDEX.HTM>
3. Каталог учебных web-ресурсов по информатике. Форма доступа: <http://catalog.alledu.ru/predmet/info/>
4. Львовский М.Б. Новая версия интернет-учебника информатики. Форма доступа: <http://marklv.narod.ru/book/>
5. Львовский М.Б. Обучающие мультимедиа программы. Форма доступа: <http://supertigr.boom.ru/media/>
6. Основы информатики и информационных технологий. Форма доступа: <http://presfiz.narod.ru/inf/>
7. Каймин В.А. Электронный Учебник Информатики. Форма доступа: <http://bak.boom.ru/>
8. Сайт по информатике В. Самосушева (Пермь). Форма доступа: <http://samosvl.chat.ru/uknc.htm>

СВОЯ

Игра

*То, что мы знаем -ограниченно,
а то, что мы не знаем –бесконечно.*

П. Лаплас.

1 раунд

<i>Аббревиатура</i>	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
<i>История развития ВТ</i>	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
<i>Устройства ПК</i>	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
<i>Общие знания</i>	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>



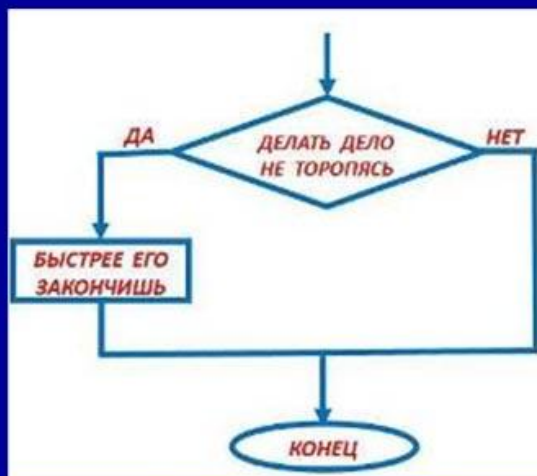
2 раунд

Информатика и история	<u>200</u>	<u>400</u>	<u>600</u>	<u>800</u>	<u>1000</u>
Информатика и биология	<u>200</u>	<u>400</u>	<u>600</u>	<u>800</u>	<u>1000</u>
Информатика и математика	<u>200</u>	<u>400</u>	<u>600</u>	<u>800</u>	<u>1000</u>
Информатика и спорт	<u>200</u>	<u>400</u>	<u>600</u>	<u>800</u>	<u>1000</u>

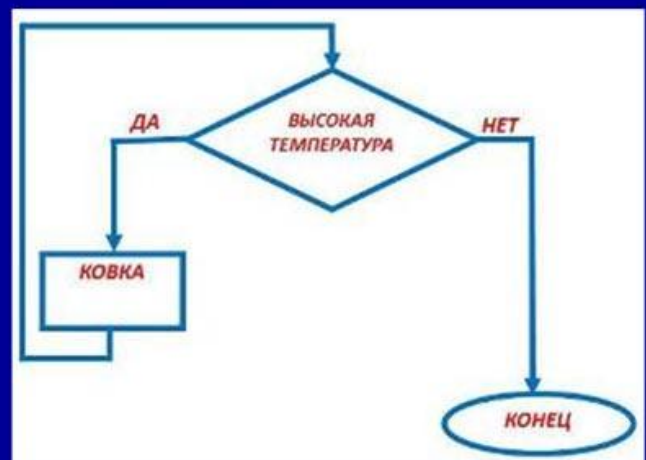


3 раунд

Необходимо сформулировать поговорки по блок-схемам



«Тише едешь – дальше будешь»



«Куй железо, пока горячо»

Спасибо за внимание!!!

